

Galaxy G2



Guide de l'Utilisateur

Honeywell



Révision Septembre 2006

Sommaire

Sommaire	iii
Introduction	1
La maîtrise de votre système d'alarme	2
Utilisateurs	2
Groupes	2
Claviers	3
Badges de proximité	3
Télécommandes	4
Armement du système	4
Armement Total.....	4
Armement Partiel ou Nuit	5
Armement avec des défauts	6
Abandon d'armement	6
Désarmement	6
Annulation d'une alarme	7
Reseter une alarme	7
Message Alerte !	7
Armement et désarmement de groupes	8
Armement et désarmement sans choix des groupes	8
Armement et désarmement avec choix des groupes	8
Fonctions abrégées	8
Accès au menu	9
Menu 11 - Exclusion des zones	10
Menu 12 - Armement Total	10
Menu 13 - Armement Partiel	10
Menu 14 - Armement Nuit	10
Menu 15 - Carillon	10
Menu 21 - Affichage Zones	10
Menu 22 - Affichage historique	11
Menu 23 - Version système.....	11
Menu 24 - Impression	11
Menu 31 - Test Physique	12
Menu 32 - Test Sorties	12
Menu 41 = Heure/Date	12
Menu 42 - Codes	12
Menu 44 - Numéros GSM	14
Menu 47 - Accès distance	14
Menu 48 - Accès niveau 3	14

Introduction

Vous venez de faire l'acquisition d'un système d'alarme intrusion Galaxy 2 et nous vous en remercions.

Le système Galaxy 2 est une centrale d'alarme programmable, idéale pour la protection résidentielle et commerciale en assurant une détection d'intrusion sécurisée et fiable. Elle peut être entièrement personnalisée par votre installateur pour fonctionner selon vos besoins en sécurité. Lorsque vos exigences évoluent, n'hésitez pas à contacter votre installateur qui sera en mesure d'apporter les changements nécessaires à la configuration du système pour continuer à assurer la meilleure protection tout en conservant une facilité d'utilisation.

Un système d'alarme intrusion ne vous protège parfaitement que lorsqu'il est utilisé correctement. Prenez le temps de lire attentivement ces instructions pour profiter au mieux de votre système d'alarme et éviter les alarmes intempestives.

Rappel : Un système d'alarme n'assure la protection contre les intrusions que s'il est correctement armé. Utilisez les différents armements proposés par le système :
Totale, Partielle ou Nuit selon vos besoins.

MISE EN GARDE :

Aucun composant de la centrale Galaxy 2 ne peut être réparé par l'utilisateur. Consultez les services après vente agréés pour tous vos besoins de réparation.

La maîtrise de votre système d'alarme

Utilisateurs

Chaque personne opérant sur le système est appelée un « utilisateur ». Elle peut avoir sa propre identité “ unique ” sous la forme d'un code personnel, d'un badge de proximité ou d'une télécommande, ou une combinaison de ces trois éléments. Les utilisateurs sont associés à un niveau d'accès permettant l'utilisation des différentes options du système d'alarme.

Se référer à la section programmation des utilisateurs décrite par la suite.

Les utilisateurs s'identifient à la centrale Galaxy 2 en utilisant une des trois méthodes suivantes :

1. En saisissant un code personnel au clavier et en appuyant sur un des boutons de fonction
2. En présentant un badge à un lecteur de proximité.
3. En appuyant sur un bouton de la télécommande.

Ces méthodes permettent à l'utilisateur d'armer ou de désarmer le système au quotidien, néanmoins l'utilisation du clavier est requise pour acquitter une alarme ou un défaut. Le clavier sera également utilisé pour accéder à la structure de menu où des fonctions supplémentaires sont disponibles, telles que :

- L'affichage de l'historique des événements
- La programmation des codes utilisateurs
- L'exclusion temporaire des zones du système

Groupes

Lorsque la centrale Galaxy 2 est utilisée dans des sites de grandes importances, il est souvent nécessaire de diviser le système en plusieurs secteurs ou « groupes » distincts pouvant être armés ou désarmés indépendamment par différents utilisateurs. Le fonctionnement par groupe ne peut être configuré que par l'installateur.

La centrale Galaxy 2 peut être divisée en trois groupes indépendants. Si votre système a été configuré avec un fonctionnement par groupe, veuillez consulter les notes relatives aux groupes dans le présent manuel.

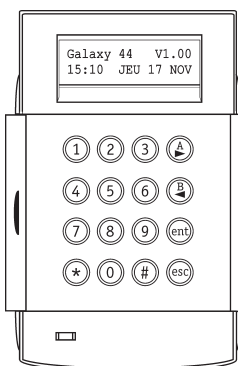
Claviers

Deux types de claviers sont compatibles avec les centrales Galaxy 2, voir figures ci-dessous. Malgré une esthétique différente, ils fonctionnent tous deux de manière similaire.

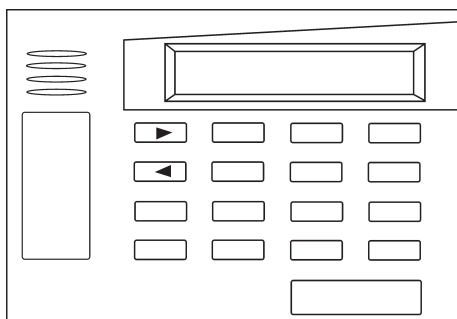
Le pavé numérique permet de saisir les codes personnels et de sélectionner les options. Les touches de navigation sur le côté ont l'usage suivant :

- A>** Permet de naviguer vers l'avant dans le menu ou une liste d'options et active la procédure d'armement TOTAL.
- B<** Permet de naviguer vers l'arrière dans le menu ou une liste d'options et active la procédure d'armement PARTIEL ou NUIT.
- ent** Permet de sauvegarder la programmation en cours ou activer la commande affichée.
- esc** Permet d'annuler une opération ou de quitter l'option.

Par défaut, le code manager est **1234**. Il est impératif de changer ce code dès que possible. Choisissez un code personnel facilement mémorisable mais difficile à deviner par un intrus.



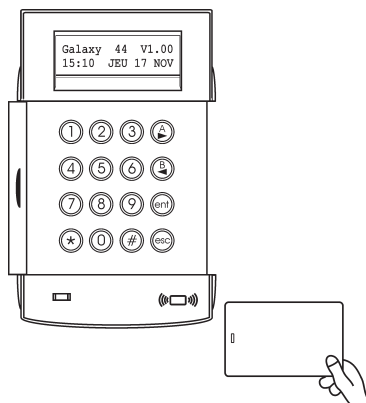
Clavier MK7



Clavier 6160

Badges de proximité

Les badges de proximité sont des dispositifs dotés d'une micropuce avec un numéro de série unique. Ce numéro peut être lu en présentant le badge devant un lecteur de proximité. Les badges prox. vous permettent uniquement d'armer ou de désarmer le système. Les lecteurs de proximité sont généralement intégrés au boîtier d'un clavier. Ils sont identifiés par le symbole prox comme suit :

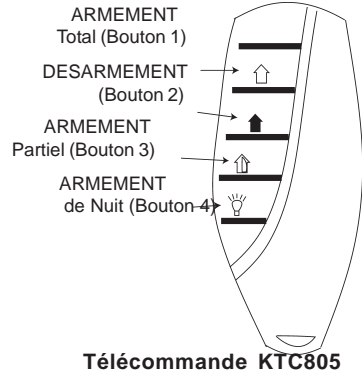
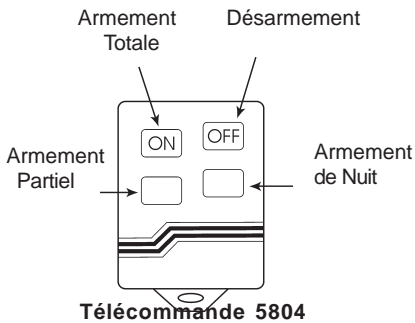


Clavier MK7 Keyprox

Télécommandes

Les télécommandes sont des organes de commande portatifs pouvant être attachés à un porte-clés. Ils vous permettent d'armer ou de désarmer le système en appuyant une fois sur un bouton et peuvent parfois être programmés avec des options supplémentaires. Grâce à leur fonctionnement radio, ils peuvent être utilisés n'importe où autour des locaux à condition de rester à portée du récepteur radio installé.

Note : Avec les télécommandes 5804, des étiquettes autocollantes sont fournies pour être placées sur les boutons afin d'indiquer leur fonction.



Armement du système (mise en service)

Armement total

Pour armer le système, assurez-vous que toutes les portes sont correctement fermées, que toutes les fenêtres sont sécurisées et que toutes les zones protégées par des détecteurs de mouvement sont inoccupées. **Attention !!!** Le système ne peut être armé si une alarme non acquittée est en mémoire.

Pour mettre en service totale le système :

Clavier MK 7 / 6160 : Composez votre **code personnel** puis, appuyez sur la touche [A>].

Télécommande 5804 : Appuyez sur le bouton **ON** (Bouton 1) de la télécommande.

Télécommande KTC805 : Appuyez sur le bouton **1** de la télécommande.

Lecteur de proximité : Maintenez votre badge devant le symbole prox pendant 3 secondes.

La temporisation de sortie est lancée et une tonalité constante est émise. Quittez le site par le chemin de sortie convenu et fermez la porte. A l'expiration de la temporisation de sortie, le système patiente 5 secondes puis il se met en service ; deux bips sont émis pour confirmer l'armement.



Si vous entendez un bip rapide, cela signifie que le système ne peut être armé en raison de la présence de zones ouvertes. Ces dernières sont affichées au clavier.



Note : Cet affichage n'apparaît pas lorsque les télécommandes sont utilisées pour l'armement du système.

La procédure d'armement peut être annulée à tout moment pendant la temporisation de sortie en appuyant sur la touche **esc** du clavier ou sur le bouton [**OFF**] de la télécommande ou en présentant le badge devant le symbole proximité.

Armement Partiel ou Nuit

Les armements partiel et nuit sont similaires à l'armement total, si ce n'est que certains détecteurs - convenu avec votre installateur - sont inactifs durant ces périodes d'armement. De plus, le système peut être configuré par l'installateur pour qu'aucune tonalité de temporisation de sortie ne soit émise pendant la procédure d'armement (armement silencieux).

Pour mettre l'armement partiel ou nuit :

Clavier MK 7 / 6160 : Composez votre **code personnel** puis, appuyez sur la touche [**B<**]. Appuyez sur [**1**] pour un armement partiel. Appuyez sur [**2**] pour un un armement nuit.

Télécommande 5804 : Appuyez sur le bouton **3** [inférieur gauche] pour un armement partiel. Appuyez sur le bouton **4** [inférieur droit] pour un armement nuit.

Télécommande KTC805 : Appuyez sur le bouton **3** pour un armement partiel. Appuyez sur le bouton **4** pour un armement nuit.

Lecteur de proximité : Utilisez le clavier pour effectuer les armements partiel et nuit. Le badge de proximité permet uniquement l'armement total.

Une temporisation de sortie de 30 secondes est lancée vous permettant de quitter le site protégé par le chemin de sortie convenu. Un double bip à la fin de la temporisation de sortie confirme l'armement.



Note : Cet affichage n'apparaît pas lorsque les télécommandes sont utilisées pour mettre en service le système.

Armement avec des défauts

Normalement, s'il y a un défaut sur le système quel qu'il soit, l'armement ne sera pas autorisé tant que le défaut n'est pas corrigé. Néanmoins, en fonction de la configuration de votre système et du niveau d'accès qui vous a été affecté, il vous sera possible d'inhiber le défaut et de poursuivre la procédure d'armement.

Si des défauts sont présents lorsque vous tentez de mettre en service le système avec un clavier, le message suivant sera affiché :

```
Forcer
01 Evenement(s) >
```

Utilisez les touches de navigation **A>** et **B<** pour parcourir les défauts. Si vous êtes autorisé à les inhiber, le message **ENT pour continuer>** sera affiché.

```
+CU AC      ! 0002
RESET REQUIS
```

En appuyant sur la touche **ent**, le défaut est inhibé pour une période d'armement uniquement, autorisant ainsi l'armement du système. Si plusieurs défauts sont présents, ce processus doit être répété pour chaque défaut.

Abandon de la procédure d'armement

Les procédures d'armement **Total**, **Partiel** et **Nuit** peuvent être annulées avant l'armement effectif du système, en appuyant sur la touche **esc** du clavier qui a été utilisé pour commencer la procédure d'armement. Pour annuler la procédure d'armement à partir d'un autre clavier, tapez votre code personnel et appuyez sur **A>** ou **ent**.

Désarmement (Mise hors service)

Pour désarmer votre système, pénétrez dans la zone protégée par le chemin d'entrée convenu. La temporisation d'entrée est lancée et un bip discontinu est émis.

Pour désarmer le système :

Clavier MK 7 / 6160 : Composez votre code personnel puis, appuyez sur **[ent]***.

Télécommande 5804 : Appuyez sur le bouton **[OFF]**.

Télécommande KTC805 : Appuyez sur le bouton **OFF** (Bouton 2).

Lecteur de proximité : Présentez le badge devant le symbole prox.

* **Note :** Le désarmement en utilisant un clavier peut ne pas être autorisé sur les systèmes conformes à la norme DD243.

Annulation d'une alarme

Le processus d'annulation d'une alarme est similaire au désarmement du système. Cependant, lorsqu'une télécommande ou un badge est utilisé, les alarmes doivent être obligatoirement visualisées sur un clavier par un utilisateur. Ce dernier doit composer son code personnel et respecter les instructions à l'écran. Seuls certains utilisateurs peuvent réinitialiser (ou acquitter) le système à la suite d'une condition d'alarme. Votre installateur vous informera des utilisateurs qui ont cette capacité.

Reseter une alarme

Les alarmes, les défauts et les autoprotections sont resetés, après :

1. Rétablissement de la cause de la condition d'alarme,
2. et visualisation sur un clavier, de l'événement, par un utilisateur avec un niveau d'accès suffisant.

Si un utilisateur ne peut pas acquitter toutes les conditions d'alarme, un message sera affiché - pendant 30 secondes - pour l'informer qu'un reset est requis pour restaurer le système. Le manager ou l'installateur doit être contacté.

Message Alerte !

Lorsqu'une condition de défaut (sabotage, défaut système...) se produit lorsque le système est désarmé, le message « **Alerte !** » est affiché au clavier et un bip discontinu est émis. Dès que cela se produit, vous devez accéder au clavier le plus proche et composer votre code personnel suivi de la touche **ent**. L'événement est alors affiché. Utilisez les touches de navigation **A>** et **B<** pour parcourir les différents événements. Si la cause de l'alerte est rétablie, appuyez sur **ent** ou **esc** pour acquitter la condition de défaut. Une condition de défaut ne peut pas être acquittée si elle n'a pas été rétablie ou si elle n'a pas été visualisée par un utilisateur.

Si vous ne pouvez pas éliminer la condition de défaut, contactez votre l'installateur pour prendre conseil.

Armement et désarmement de groupes

Il est possible de diviser la centrale Galaxy 2 en plusieurs secteurs ou « groupes » distincts, pouvant être armé ou désarmé indépendamment. Les utilisateurs peuvent avoir accès à certains groupes uniquement ou à tous les groupes du système. De même, certains peuvent choisir les groupes à armer ou désarmer, lorsque le mode choix des groupes est assigné à l'utilisateur.

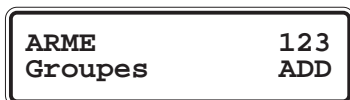
Armement et désarmement sans choix des groupes

Lorsqu'un utilisateur affecté à plusieurs groupes, mais sans le choix des groupes, souhaite armer ou désarmer, il doit suivre les procédures standard décrites dans les pages précédentes.

Armement et désarmement avec choix des groupes

Avec le mode choix des groupes, la procédure d'armement est initiée normalement, par un code, un badge ou une télécommande. Cependant, les groupes affectés à cet utilisateur seront affichés avec leur statut.

Le statut peut être modifié pour chaque groupe en appuyant sur la touche correspondante.



A = Armement Total
D = Désarmement
P = Armement Partiel
N = Armement Nuit

Appuyez sur la touche **ent** pour mettre en oeuvre le statut requis.

Si un code, un badge ou une télécommande est utilisé pendant la temporisation d'entrée ou pendant une alarme, le groupe concerné est immédiatement désarmé, sans avoir à changer le statut au clavier.

Fonctions abrégées

Lorsque l'installateur l'a programmé, trois fonctions abrégées sont disponibles sur les claviers, en appuyant sur une combinaison de deux touches. Les trois fonctions sont Incendie, Panique et Assistance. La fonction Panique peut être étendue pour inclure les télécommandes. Les combinaisons des touches varient en fonction du type de clavier/télécommande et sont listées ci-dessous.

Claviers MK 7

Incendie	étoile (*) et 8
Panique	étoile (*) et 2
Assistance	étoile (*) et 5

Note : Des réglementations locales peuvent interdire l'utilisation des fonctions abrégées.

Claviers 6160 :

Incendie	3 et dièse (#)
Panique	étoile (*) et dièse (#)
Assistance	1 et étoile (*)

Télécommandes 5804 :

Panique	Deux touches inférieures
---------	--------------------------

Télécommandes KTC805 :

Panique	Boutons 1 et 3 (identifiés SOS)
---------	---

Accès au menu

Pour accéder aux autres fonctions du système, les utilisateurs peuvent passer en mode menu en tapant leur code personnel suivi de la touche **ent**. Le statut des groupes est affiché pendant 5 secondes puis, la première option du menu est proposée.

10=ARMEMENTS [ent] = choix

Les utilisateurs peuvent naviguer dans le menu en utilisant les touches **A>** et **B<**, **ent** et **esc** ou accéder directement à une option en composant son numéro. Le **tableau 1** ci-dessous détaille toutes les options du menu général. L'accès à ces options est fonction du niveau d'accès attribué à l'utilisateur. Voir option **42=Codes**.

10=Armements	20=Affichage	30=Test	40=Modifications
11=Exclus. Zones	21=Zones	31=Test Physique	41=Heure/Date
12=ARMMNT Temporal	22=Historique	32=Test Sorties	42=Codes
13=ARMMNT Partiel	23=Version Syst		44=No GSM
14=ARMMNT Nuit	24=Impression		47=Accès Distanc
15=Carillon			48=Accès Niv. 3

Tableau 1. Accès au menu

Le détail de chacune des options du menu général est présenté dans les pages suivantes.

Menu 11 - Exclusion des zones

Cette fonction permet à un utilisateur d'exclure temporairement une zone du système (par exemple, pour désactiver un détecteur de mouvement lorsqu'un chien est laissé dans la maison). Les zones sont exclues pour une période de mise en service uniquement et sont réintégréées automatiquement au désarmement. En sélectionnant l'option **11=Exclus. Zones**, la première zone excluible est affichée. Utilisez les touches de navigation **A>** et **B<** pour accéder à la zone à exclure. Puis, appuyez sur la touche dièse (**#**). Le message « Exclus » est affiché. Répétez l'opération pour exclure d'autres zones, si nécessaire. Lorsque toutes les zones sont exclues, appuyez sur la touche **ent** pour initier la procédure d'armement avec des zones exclues, ou appuyez sur la touche **esc** pour quitter l'option et conserver les zones exclues pour l'armement ultérieur.

Menu 12 - Armement temporisé

Cette option initie la procédure d'armement total.

Identique à : composition du code personnel suivi de la touche **A>**.

Menu 13 - Armement partiel

Cette option initie la procédure d'armement partiel, comme détaillé précédemment.

Menu 14 - Armement nuit

Cette option initie la procédure d'armement nuit comme détaillé précédemment.

Menu 15 - Carillon

Cette option permet d'activer le mode carillon pour une ou plusieurs zones du système.

Lorsque le mode carillon est activé pour une zone, les buzzers des claviers émettent deux bips à chaque fois que le détecteur de cette zone est activé. Par exemple, cette fonction est utile dans une boutique pour indiquer l'entrée d'un client par la porte principale.

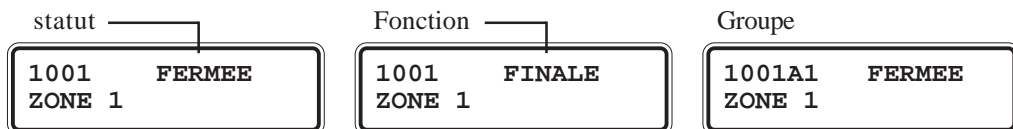
Menu 21 - Affichage Zones

Cette option permet de consulter le statut de chaque zone du système.

En sélectionnant cette option par la touche **ent**, la première zone du système est affichée avec :

Sur la ligne supérieure : l'adresse, la **fonction** et le **statut** en cours (ouverte, fermée, etc.) de la zone.

Remarque : Lorsque le mode Groupes est activé, le groupe affecté à la zone est affiché.



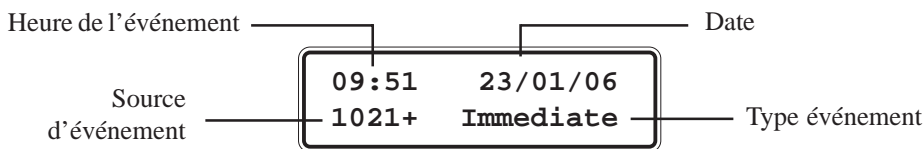
Sur la ligne inférieure : le libellé de la zone pour faciliter l'identification.

Utilisez les touches de navigation **A>** et **B<** pour consulter les autres zones du système.

Pour obtenir des informations supplémentaires (Tension aux bornes du module d'extension, valeur de l'impédance aux bornes de la zone...), appuyez sur la touche dièse (**#**). Peut être requis par l'installateur lors d'un dépannage par téléphone.

Menu 22 - Affichage historique

Cette option affiche le journal des événements du système. Le journal mémorise tous les événements qui se produisent dans le système ; il est essentiel pour le suivi des événements au cours d'une effraction ou pour identifier un défaut. En sélectionnant l'option par la touche **ent**, les détails de l'événement le plus récent sont affichés à l'écran dans le format suivant :



Appuyez sur la touche **A>** pour avancer dans l'historique et sur la touche **B<** pour reculer. Le maintien de la touche de navigation enfoncée permet de faire défiler les dates rapidement (clavier MK 7 uniquement). Lorsque la date souhaitée est affichée, relâchez la touche. Le premier événement mémorisé à cette date est affiché.

Des informations complémentaires concernant l'événement affiché peuvent être consultées - lorsqu'elles sont disponibles - en appuyant sur la touche dièse (#).

Note : Lorsque le mode Groupes est activé, vous pouvez sélectionner le(s) groupe(s) à afficher avant d'entrer dans le journal.

Menu 23 - Version Système

Cette option affiche le type de centrale Galaxy et la version logiciel du système.

Menu 24 - Impression

Cette option permet d'imprimer certains paramètres du système.

Note : Une imprimante doit être raccordée sur le port RS232 de la centrale Galaxy 2. Si aucune imprimante n'est raccordée, cette option n'aura aucun effet.

A la sélection de l'option **24=Impression** par la touche **ent**, un sous-menu de 4 options est proposé. Il permet de choisir les informations à imprimer :

1 = Codes

Imprime la liste des utilisateurs du système.

2 = Zones

Imprime la liste des zones du système.

3 = Log

Imprime le journal des événements.

4 = Tous

Imprime les options 1, 2 et 3.

Sélectionnez l'option à imprimer en appuyant sur la touche correspondante. Le système confirme que l'impression est en cours par le message **Impression....**

Menu 31 - Test physique

Ce menu permet de tester manuellement les zones du système.

Deux modes de test sont proposés :

1 = Test Toutes Zones

Active instantanément le test de toutes les zones dont l'attribut Exclusion est validé (zone excluable)

2 = Zones sélectionnées

Cette option permet à l'utilisateur de sélectionner les zones à tester.

A la sélection de l'option, le détail de la première zone disponible est affiché (adresse et libellé sur la ligne supérieure et statut de test sur la ligne inférieure). Appuyer sur la touche dièse (#) pour intégrer cette zone au test. Le système confirme cette sélection par le message **En TST**.

Toutes les zones peuvent être intégrées ou retirées du test en appuyant sur la touche dièse (#). Lorsque toutes les zones à tester ont été sélectionnées en fonction de vos besoins, appuyez sur la touche **ent** pour débiter le test ou sur la touche **esc** pour quitter l'option.

Une fois le mode test démarré, à chaque activation d'un détecteur, le buzzer du clavier émet deux bips, accompagné par l'affichage de l'adresse et du libellé de la zone. Lorsque plusieurs zones sont activées en même temps, utilisez les touches de navigation **A>** et **B<** pour consulter les détails des zones.

Note : Concernant les détecteurs de mouvement radio, assurez-vous toujours que les détecteurs à tester restent au repos pendant au moins trois minutes avant d'activer le mode test.

Ceux-ci sont dotés d'un mode veille après activation, afin d'économiser la batterie.

Appuyez sur la touche **esc** pour quitter le mode test. Toutes les zones testées sont mémorisées dans l'historique des événements.

Menu 32 - Test Sorties

Cette option permet de tester la sirène extérieure et le flash. Deux sous-options permettent de choisir entre la sirène extérieure et le flash. Utilisez les touches **A>** et **B<** pour choisir le dispositif à tester puis validez par la touche **ent**. Le clavier affiche le statut du dispositif (ON=activé ou OFF=désactivé). Appuyer sur la touche **ent** pour changer le statut et ainsi tester le dispositif et sur la touche **esc** pour terminer le test.

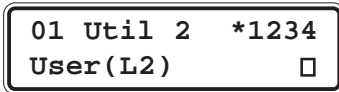
Menu 41 = Heure/Date

Cette option permet le réglage de l'heure et de la date de la centrale Galaxy 2.

En sélectionnant cette option par la touche **ent**, deux sous-options sont proposées : **A=Heure** et **B=Date**. Appuyez sur la touche **A>** ou **B<** pour régler l'heure ou la date. Puis, saisissez la nouvelle valeur. L'heure doit être saisie au format 24 heures HH:MM et la date au format JJ/MM/AA.

Menu 42 - Codes

Le système peut gérer jusqu'à 23 utilisateurs (l'utilisateur 24 étant l'installateur). A chaque utilisateur, il peut être attribué un code personnel, un badge proximité et/ou une télécommande. Ils sont également assignés à un type d'utilisateur, lequel définit les options qui leur sont accessibles. L'option **42=Codes** permet aux utilisateurs de modifier leur code personnel et permet aux utilisateurs Maître d'ajouter, de supprimer des utilisateurs du système, et de gérer les droits d'accès des utilisateurs. En sélectionnant cette option par la touche **ent**, un sous-menu est proposé : **1=Prog. Codes**. Appuyez de nouveau sur la touche **ent**, le premier utilisateur est alors affiché (les utilisateurs ne peuvent consulter que la programmation les concernant).



Utilisez les touches **A>** et **B<** pour sélectionner l'utilisateur à éditer et validez par la touche **ent**. La première option **01=Code personnel** est affichée. De nouveau, par l'intermédiaire des touches **A>** et **B<**, sélectionnez l'option à programmer et validez par la touche **ent**. La plupart des utilisateurs ne peuvent accéder qu'à la première option **01=Code personnel**. Seuls les codes Maître peuvent accéder aux autres options. Ces dernières sont détaillées ci-dessous :

1 = Code

Permet de saisir un nouveau code personnel à 4, 5 ou 6 chiffres.

2 = Type

Permet de sélectionner le type d'utilisateur. Quatre types sont proposés :

- 0 = Util-** Peut armer ou désarmer le système, uniquement.
- 1 = Util+** Peut effectuer toutes les opérations courantes, excepté autoriser l'armement avec une condition de défaut (autoprotection, défaut...).
- 2 = Manager** Fonctions identiques à l'utilisateur mais avec en plus la possibilité d'autoriser l'armement avec une condition de défaut et d'acquitter les alarmes.
- 3 = Maître** Fonctions identiques au manager mais avec en plus la possibilité d'ajouter, de supprimer et de modifier les codes utilisateurs.

3 = Groupes

Lorsque le mode Groupes est activé, cette option permet d'affecter les groupes à l'utilisateur. Les chiffres affichés indiquent les groupes auxquels l'utilisateur a accès. Appuyez sur la touche correspondante au groupe pour affecter ou supprimer ce groupe à cet utilisateur.

4 = Nom

Cette option permet d'attribuer un libellé de six caractères à l'utilisateur, pour faciliter son identification lors de la consultation de l'historique.

5 = Keyfob

Cette option permet d'associer une télécommande à l'utilisateur.

Le numéro de série de la télécommande est affiché sur la ligne inférieure du clavier. Pour associer une nouvelle télécommande, procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche étoile (*) pour commencer le processus d'apprentissage.
 2. Appuyez sur une touche de la télécommande. Le clavier confirme la réussite de l'opération.
- Pour supprimer une télécommande, appuyez sur la touche **B<** jusqu'à effacement de tous les chiffres du numéro de série enregistré et validez par la touche **ent**.

6 = Badge/tag (Claviers MKVII Keyprox uniquement)

Note : pour la programmation des badges prox sur un clavier 6160 keyprox, utilisez l'option **5=Télécommande**, mais en remplacement des étapes 1 & 2 détaillées précédemment, présentez le badge proximité.

Cette option permet d'associer un badge prox. à l'utilisateur ou de le supprimer. Sélectionnez l'option par la touche **ent**. Le numéro de série du badge en cours est affiché. Pour supprimer ce badge, appuyez sur la touche **B<** jusqu'à effacement de tous les chiffres du numéro de série et validez par la touche **ent**. Pour programmer un nouveau badge, effacez le numéro de série en cours, appuyez simultanément sur les touches **A>** et **1**, et présentez le nouveau badge devant le symbole prox. Le nouveau numéro de série apparaît à l'écran.

Appuyez sur la touche **ent** pour valider l'opération et quitter l'option.

7 = Agression

La fonction “ Code sous contrainte ”, lorsqu’elle est activée, provoque la transmission d’une panique silencieuse au centre de télésurveillance à chaque fois que le code personnel, la télécommande ou le badge prox. de l’utilisateur est utilisé. Les codes sous contrainte ne doivent être utilisés que dans des situations d’urgence présentant des dangers de mort.

Menu 44 - No GSM

La centrale Galaxy 2 peut - pour informer les utilisateurs des différents événements en cours sur le système - envoyer des messages au format SMS vers trois numéros de téléphone mobile. Le type des événements envoyés peut être sélectionné individuellement pour chacun des trois numéros de téléphone mobile. L’option 44=Numéro GSM permet de définir les caractéristiques de transmission des messages SMS. Trois sous-options sont proposés, à raison d’une pour chacun des téléphones mobiles. Sélectionnez l’option à programmer (1=Appel 1, 2=Appel 2, 3=Appel 3) et validez par la touche **ent**.

1 = No GSM

Permet de saisir le numéro de téléphone.

Utilisez les touches **0** à **9** du clavier pour saisir le numéro. Pour supprimer ou modifier le numéro, appuyer à répétition sur la touche **B<**. Validez par la touche **ent**.

2 = Type message

Permet de définir le type des événements envoyés vers ce numéro de portable. Il y a quatre options :

1 = Alarmes

Seules les alarmes sont envoyées.

2 = Alarmes & armements

Les alarmes et les armements et désarmements sont envoyées.

3 = Alarmes & Défauts

Les alarmes et les défauts sont envoyés, mais pas les armements et désarmements.

4 = Tous les événements

Tous les événements détaillés au-dessus sont envoyés.

Menu 47 - Accès Distance

Cette option permet à l’utilisateur d’initier ou d’autoriser une connexion distante lorsque celle-ci est sollicitée par la société d’installation. Cette connexion à distance permet une télémaintenance ou une reprogrammation du système d’alarme Galaxy 2 via une ligne téléphonique, au moyen d’une connexion par modem ou GSM, à partir d’un ordinateur situé dans les locaux de l’installateur.

Cette option ne doit être utilisée que lorsque la société d’installation le requiert.

Menu 48 - Accès Niveau 3

Cette option est utilisée pour autoriser l’accès au système pour l’installateur et le code Maître. Cette autorisation - qui s’effectue par activation de l’option **48=Accès Niv. 3** - est toujours exigée pour l’accès au mode installateur.

Sélectionnez cette option par la touche **ent**. Appuyez sur la touche **1** pour autoriser l’accès et validez par la touche **ent**. L’installateur dispose alors de **5 minutes** pour composer son code suivi de **ent** et ainsi accéder respectivement au mode installateur et au menu général.

